

# thomas rondof

xpression graphic designer // motion graphic designer

## contact

---

+33 6 25 46 70 42

thomasrondof.com

thomasrondof@gmail.com

## expériences professionnelles

---

### motion graphic designer // xpression graphic designer

03/2022 - actuel

#### rmc bfm

paris, france

- Réflexion et conception de packs graphiques pour les émissions des chaînes télévisées françaises BFMTV, BFM Régions, RMC Story et RMC Sport, incluant génériques, décors pour plateaux TV, jingles, transitions, logos et bandes-annonces.
- Responsable et référent XPression dans l'équipe graphique, design et intégration d'animations dynamiques.
- Mise en place d'outils internes pour optimiser le processus artistique et la communication interne.

### motion graphic designer

01/2018 - actuel

#### freelance

vanves, france

- Conception d'éléments graphiques tels que logos, animations et infographies pour une clientèle variée.
- Autonomie et expérience en satisfaction client.

### opérateur/animateur attraction

10/2019 - 09/2022

#### disneyland paris

marne-la-vallée, france

- Accueil et gestion optimale du flux des visiteurs pour assurer une expérience agréable et fluide.
- Manipulation experte du panneau technique de l'attraction, garantissant son bon fonctionnement.
- Aptitude à gérer efficacement les situations stressantes, assurant la sécurité et le confort des visiteurs.
- Maîtrise de l'anglais pour communiquer avec une clientèle internationale variée.

### motion graphic designer (stage)

05/2020 - 06/2020

#### gorille

paris, france

- Élaboration de moodboards et planches en Flat Design en collaboration étroite avec le client au sein d'une agence de publicité.
- Animation des planches approuvées par le client pour donner vie à leurs idées et concepts.

## formation

---

### diplôme universitaire d'études visuelles, multimédia et arts numériques

09/2018 - 06/2021

#### université gustave eiffel

champs-sur-marne, france

- Arts et technologies numériques.
- Histoire des arts visuels et théories des images.
- Programmation graphique et multimédia.
- Théorie des médias et culture visuelle.

## compétences

---

### logiciels

- Suite Adobe (After Effects, Illustrator, Photoshop, Premiere Pro)
- Xpression
- Unity
- Blender
- Html, CSS, JavaScript, C#, VbScript

### autre

- Maîtrise du français et de l'anglais.
- Maîtrise de la gestion du stress ainsi que la gestion du temps et des priorités.
- Capacité d'apprentissage rapide de nouvelles compétences et logiciels.